

## RANCANG BANGUN APLIKASI WEBSITE YAYASAN BINA INSAN CENDIKIA LUKMANUL HAKIM KABUPATEN GOWA

Muhammad Miftahurrahman W. Hasyim<sup>1</sup>, Alvian Bastian<sup>2</sup>, Muh. Ahyar<sup>3</sup>

Teknik Informatika dan Komputer, Politeknik Negeri Ujung Pandang, Indonesia

---

### Info Artikel

#### Riwayat artikel:

Received, (25 November 2025)

Revised, (29 November 2025)

Accepted, (5 Desember 2025)

#### Kata kunci:

Website;

Donasi;

Pengembangan Teknologi.

---

### ABSTRACT

*This study aims to design and develop an official website for the Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim Foundation by utilizing Visual Studio Code technology and the PhpMyAdmin database. The formulation of the problem raised in this study includes how to design an effective website in presenting foundation information and providing convenience for the public to participate through online donations. The benefits of developing this website include increasing the transparency of the foundation, facilitating public access to information, and encouraging active participation in foundation programs. As a solution, this study presents essential features such as foundation profiles, donation pages, and registration, all of which are designed to meet the information and interaction needs of users. The evaluation results show that this website has succeeded in achieving its stated goals, supporting the dissemination of foundation information, and facilitating participation effectively, with an average eligibility score of 92.6%, indicating that this website has succeeded in achieving its stated goals. Users highly rate the aspects of ease of use, attractive appearance, and completeness of the information presented.*

---

### ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan *website* resmi untuk Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim dengan memanfaatkan teknologi *Visual Studio Code* dan basis data *PhpMyAdmin*. Rumusan masalah yang diangkat dalam penelitian ini mencakup bagaimana merancang sebuah *website* yang efektif dalam menyajikan informasi yayasan serta memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk berpartisipasi melalui donasi *online*. Manfaat dari pengembangan *website* ini antara lain meningkatkan transparansi yayasan, mempermudah akses informasi bagi masyarakat, dan mendorong partisipasi aktif dalam program yayasan. Sebagai solusi, penelitian ini menghadirkan fitur-fitur esensial seperti profil yayasan, halaman donasi, dan pendaftaran, yang semuanya dirancang untuk memenuhi kebutuhan informasi dan interaksi pengguna. Hasil evaluasi menunjukkan bahwa *website* ini telah berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan, mendukung penyebaran informasi yayasan, dan memfasilitasi partisipasi masyarakat secara efektif, dengan rata-rata skor kelayakan sebesar 92,6%, menunjukkan bahwa *website* ini telah berhasil mencapai tujuan yang ditetapkan. Pengguna menilai tinggi aspek kemudahan penggunaan, tampilan yang menarik, dan kelengkapan informasi yang disajikan.

---

### Penulis Korespondensi:

Alvian Bastian, S.T., M.Sc.

Teknik Informatika dan Komputer, Politeknik Negeri Ujung Pandang, Jl. Perintis Kemerdekaan KM. 10, Makassar, 90245, Indonesia

Email: [alvianbastian@poliupg.ac.id](mailto:alvianbastian@poliupg.ac.id)

---

## 1. PENDAHULUAN

Pada tahun 2020, lahir sebuah wadah berharga bagi Generasi Muda Muslim, Yatim, dan Dhuafa dengan berdirinya Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim. Didirikan dengan tekad kuat, yayasan ini menjadi tempat yang memiliki misi penting dalam membina generasi muda Muslim. Aktivitas utama yayasan mencakup pembelajaran membaca, menghafal, mengamalkan, dan membudayakan nilai-nilai Al-Quran dalam kehidupan sehari-hari. Selain itu, yayasan ini juga mengemban tanggung jawab menyiapkan mentalitas dan karakter wirausahawan muslim yang mandiri.

Meskipun yayasan ini telah berkontribusi besar dalam membentuk generasi yang tangguh dan beriman, terdapat permasalahan yang perlu diatasi. Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim belum memiliki

keberadaan di dunia maya melalui *website* resmi. Ketiadaan *website* menjadi hambatan signifikan dalam mengakses dan menyampaikan informasi kepada masyarakat, termasuk para donatur dan calon santri.

Permasalahan ini mencakup kurangnya aksesibilitas untuk masyarakat yang ingin memberikan sumbangan, baik untuk pembangunan masjid, rumah tahfidz, atau dukungan kepada para pengajar. Selain itu, proses pendaftaran santri juga menjadi terbatas tanpa kehadiran platform online yang memudahkan calon santri untuk mendaftar. Oleh karena itu, diperlukan kehadiran website yayasan dengan fitur yang mencakup penerimaan sumbangan masyarakat dan pendaftaran santri secara *online*.

Dengan mendukung pembangunan *website* ini, Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim dapat memperluas dampak positifnya, menciptakan lebih banyak peluang untuk mendapatkan dukungan, dan mempermudah proses pendaftaran bagi calon santri. Keseluruhan inisiatif ini akan memberikan kontribusi besar dalam memajukan yayasan, membangun infrastruktur yang lebih baik, dan membantu membentuk generasi Muslim yang lebih berkualitas.

## 2. METODE

### 2.1. Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini bertempat di Kab Gowa. Provinsi Sulawesi selatan tepatnya di Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim. Sedangkan waktu pengerjaan uuntuk penelitian ini dimulai pada bulan Januari sampai dengan bulan Juli 2024. Untuk detail jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

### 2.2. Alat dan Bahan

Alat yang digunakan terdiri dari laptop dengan perangkat lunak *Visual Studio Code*, *Bootstrap*, *PhpMyAdmin*, serta media dokumentasi seperti kamera dan *video editor*. Data yang digunakan meliputi data profil yayasan, data santri, data donasi, serta syarat pendaftaran.

### 2.3. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan adalah DDD-E (*Decide, Design, Develop, Evaluate*). Tahapan metode ini meliputi:

1. *Decide*: Mengidentifikasi kebutuhan fitur dan data yang dibutuhkan.
2. *Design*: Merancang alur sistem dan antarmuka pengguna.
3. *Develop*: Implementasi sistem menggunakan *HTML*, *CSS*, *PHP* dan *MySQL*.
4. *Evaluate*: Pengujian sistem menggunakan blackbox testing.

### 2.4. Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan menggunakan metode *blackbox* untuk memverifikasi setiap fungsi *website*. Uji coba dilakukan pada fitur profil, donasi, pendaftaran, galeri, dan kontak. Setiap fitur diuji berdasarkan skenario pengguna dan hasil diukur berdasarkan kesesuaian keluaran sistem.

### 2.5. Analisis Data

Data dianalisis secara deskriptif kualitatif dengan menggunakan instrumen kuesioner berbasis skala Likert lima tingkat. Responden mengisi formulir evaluasi untuk menilai aspek kemudahan, keamanan, tampilan, dan efektivitas fitur yang dikembangkan.

Skala likert yang digunakan adalah skala likert dengan lima kategori yaitu 1 = sangat tidak setuju, 2 = tidak setuju, 3 = kurang setuju 4 = setuju, 5 = sangat setuju. Untuk mengukur kepuasan hasil responden menggunakan skala likert dapat menggunakan rumus berikut.

$$\text{index\%} = \frac{\text{Total Nilai}}{\text{Nilai Tertinggi}} \times 100$$

Berikut tabel bobot penilaian dan standar penilaian untuk metode pengujian :

Tabel 1. Bobot Penilaian

Nilai (Angka)	Keterangan
1	Sangat Tidak Setuju (STS)
2	Tidak Setuju (TS)
3	Kurang Setuju (KS)
4	Setuju (S)
5	Sangat Seuju (SS)

Tabel 2. Standar Penilaian

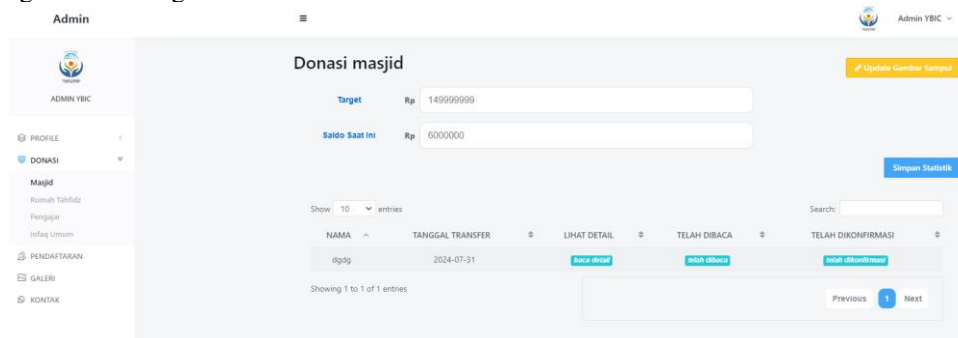
Nilai (Angka)	Keterangan
0 – 19.99%	Sangat Tidak Setuju (STS)
20 – 39.99%	Tidak Setuju (TS)
40 – 59.99%	Kurang Setuju (KS)
60 – 79.99%	Setuju (S)
80 – 100%	Sangat Setuju (SS)

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Penelitian ini menyajikan hasil penelitian yang telah dilakukan dalam perancangan dan pengembangan aplikasi *website* Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim. Adapun hasil dari penelitian yang dijalankan adalah pengembangan tampilan antarmuka (*User Interface*) dan tampilan keseluruhan *website* Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim. Beberapa pengembangan tampilan antarmuka yang dilakukan seperti implementasi donasi online dan tampilan halaman pendaftaran, sedangkan beberapa tampilan keseluruhan seperti tampilan profil yayasan, tampilan donasi, tampilan pendaftaran.

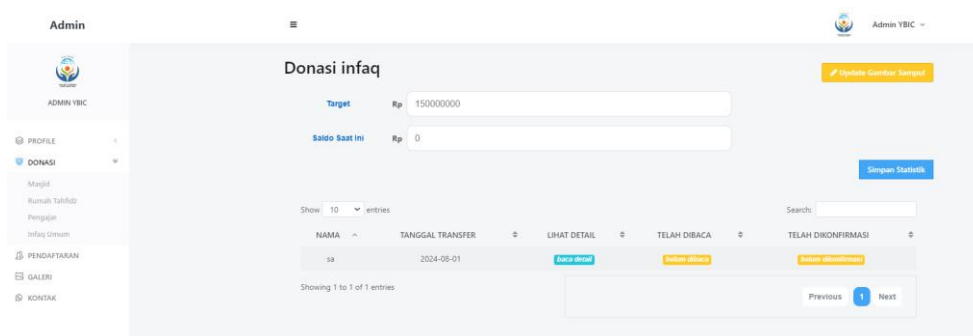
#### 3.1. Hasil Tampilan Antarmuka

Website berhasil menyediakan fitur donasi untuk beberapa program seperti pembangunan masjid, rumah tahfidz, pengajar, dan infaq umum. Tampilan antarmuka donasi masjid dan donasi infaq umum dapat dilihat pada gambar 1 dan gambar 2.



Gambar 1. Tampilan Donasi Mesjid

Gambar 1 menampilkan fitur donasi pada *website* masjid ini dirancang sangat fleksibel. Pengelola dapat dengan mudah mengubah target pencapaian donasi sesuai dengan kebutuhan program yang sedang berjalan. Selain itu, tampilan visual donasi juga dapat disesuaikan dengan mengganti gambar sampul secara berkala. Fitur ini juga memungkinkan pengelola untuk memantau secara *real-time* jumlah donasi yang terkumpul serta melihat daftar donatur beserta bukti transaksinya.



Gambar 2. Tampilan Donasi Infaq Umum

Pengembangan sistem infaq berbasis web ini bertujuan untuk meningkatkan efektivitas penggalangan dana dalam mendukung program-program sosial. Dengan fitur-fitur yang *user-friendly* dan transparan, diharapkan

sistem ini dapat mendorong partisipasi masyarakat dalam kegiatan Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim.

### 3.2. Pendaftaran Online Santri

Sistem memungkinkan santri mendaftar secara mandiri dengan form *online*, *upload* dokumen, dan verifikasi otomatis. Pada halaman formulir pendaftaran, sistem pengumpulan data calon yayasan secara efisien memastikan bahwa hanya calon yayasan yang memenuhi syarat dengan cara mengumpulkan data yang ada pada formulir. Formulir pendaftaran dapat dilihat pada Gambar 3.

Gambar 3. Tampilan Pendaftaran

Tampilan syarat calon santri diharapkan mengunduh dan membaca secara cermat seluruh file persyaratan yang tersedia. Hal ini bertujuan agar calon santri dapat mempersiapkan segala dokumen yang dibutuhkan dan memenuhi seluruh ketentuan yang berlaku. Gambar 4 menunjukkan tampilan syarat pendaftaran.

Gambar 4. Tampilan Syarat Pendaftaran

### 3.3. Tampilan Antarmuka

Desain antarmuka mengutamakan kesederhanaan, dengan navigasi intuitif untuk seluruh fitur utama. Tampilan utama website dapat dilihat pada Gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Utama

Halaman profil utama *website*, pengunjung akan disambut dengan tampilan gambar *slide* yang dinamis dan menarik. Gambar-gambar ini menampilkan berbagai kegiatan yang telah dan sedang dilakukan oleh yayasan. Selain berfungsi sebagai elemen visual yang menarik, gambar *slide* juga berperan sebagai navigasi visual yang mengarahkan pengunjung ke halaman-halaman yang relevan, seperti halaman tentang program, donasi, atau berita tentang yayasan.

### 3.4. Hasil Pengujian Blackbox

Pengujian *blackbox* dilakukan oleh ahli IT bertujuan memverifikasi kebenaran fitur untuk pengguna. Pengujian nilai yang setara digunakan untuk merancang kasus uji yang mencakup kombinasi halaman, formulir donasi, registrasi, galeri serta tampilan maps.

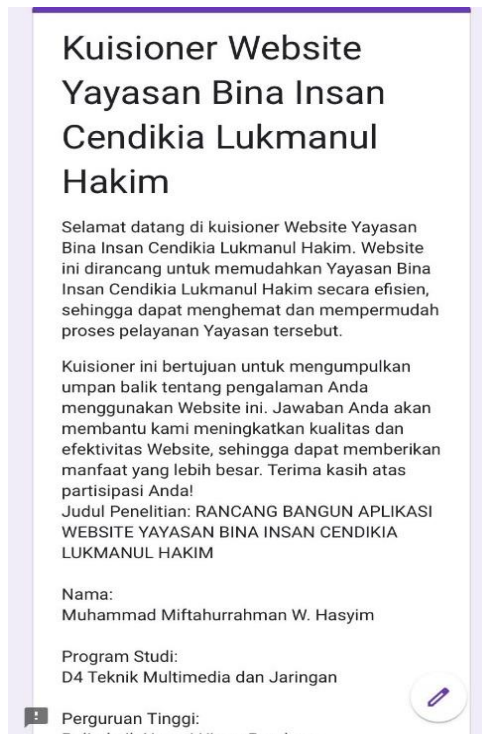
Tabel 3. Pengujian *Blackbox* ahli IT

No.	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Halaman profile menggeser	Gambar bisa menyesuaikan pada tampilan gambar di slide	Sesuai harapan	Valid
2	Mengetik halaman pengisian formulir donasi	Sistem akan menolak jika formulir diisi tidak lengkap	Sesuai harapan	Valid
3	Mengklik fitur registrasi pada halaman pendaftaran	Sistem akan mengarahkan ke halaman pengisian formulir	Sesuai harapan	Valid
4	Video dapat dilihat pada halaman galeri	Video dan foto dapat dilihat dengan jelas	Sesuai harapan	Valid
5	Mengklik tampilan maps pada halaman kontak	Sistem akan mengarahkan ke <i>google maps</i> untuk menampilkan lokasi	Sesuai harapan	Valid

Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem dapat memverifikasi keaslian pengguna dengan benar.

### 3.5. Pengujian Kuesioner Website

Pengujian *website* ini dilakukan dengan pengambilan data menggunakan kuesioner dengan jumlah total 35 orang responden masyarakat umum. Kuesioner dilakukan dengan menggunakan *Google Form* yang dapat dilihat pada Gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Kuesioner

Selama pengujian berlangsung responden diminta untuk mencoba aplikasi secara langsung, setelah itu responden akan mengisi *form* kuesioner yang terdiri dari 14 buah pertanyaan yang akan menjawab penilaian terhadap pengalaman pengguna dan tampilan antarmuka dari aplikasi.

### 3.6. Hasil Kuesioner Responden

Pengujian usability website dilakukan dengan melibatkan masyarakat umum sebagai peserta. Tujuannya adalah untuk memvalidasi akurasi konten fitur-fitur *website* serta memastikan bahwa konten tersebut relevan dan memenuhi kebutuhan spesifik yayasan.

Tabel 4. Hasil Respon

NO	Elemen hasil responden	Kategori				
		1	2	3	4	5
1	Seberapa mudah Anda menemukan informasi yang Anda butuhkan di <i>website</i> kami?			1	15	19
2	Apakah Anda merasa desain <i>website</i> mudah digunakan?				15	20
3	Ketika Anda mencoba menggunakan fitur donasi, apakah prosesnya berjalan lancar?			4		31
4	Seberapa cepat <i>website</i> kami memuat halaman?			4		31
5	Apakah informasi yang disajikan di <i>website</i> kami relevan dan bermanfaat bagi Anda?			1	15	19
6	Apakah Anda menemukan fitur interaktif (seperti formulir pendaftaran, forum, atau chat) yang berguna?			2	13	20

7	Seberapa jelas informasi tentang program dan layanan yang ditawarkan?				13	22
8	Apakah Anda merasa terlibat dengan kegiatan yayasan setelah mengunjungi <i>website</i> ?			3		32
9	Apakah tampilan dan tata letak <i>website</i> membantu Anda dengan mudah menemukan informasi yang Anda butuhkan?			1	14	20
10	Apakah Anda merasa informasi mengenai tujuan donasi disajikan dengan jelas?				14	21
11	Apakah informasi kontak mudah ditemukan?				15	20
12	Apakah informasi kontak yang diberikan (email, nomor telepon) akurat dan dapat dihubungi?			1	14	20
13	Apakah <i>website</i> dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat ( <i>desktop, tablet, smartphone</i> )?			3		32
14	Secara keseluruhan, bagaimana penilaian Anda terhadap <i>website</i> ini?			1	10	24
	TOTAL			21	138	331

Skor maksimal diperoleh dari skor tertinggi pada skala Likert, yaitu "Sangat Setuju" dengan nilai 5 dikalikan dengan jumlah butir soal ( $5 \times 14 = 70$ ). Skor yang diharapkan adalah skor maksimal dikalikan dengan jumlah responden, yaitu  $5 \times 35 = 175$ . Rata-rata skor didapatkan 92,6 atau persentase kelayakan didapatkan sebesar 92,6%. Berdasarkan kriteria pada tabel 3.6 standar penilaian. Maka total skor tersebut masuk dalam kategori Sangat Baik.

#### 4. KESIMPULAN

Kesimpulan aplikasi berbasis *website* untuk Yayasan Bina Insan Cendikia Lukmanul Hakim adalah:

1. Website meningkatkan visibilitas yayasan, memperkenalkan program dan kegiatan yayasan kepada masyarakat luas dengan tampilan yang menarik dan informasi lengkap.
2. Fitur donasi online mempermudah donatur untuk berkontribusi.
3. Sistem pendaftaran online meningkatkan efisiensi pendaftaran santri baru, mempermudah calon santri dan administrasi yayasan. Website ini memperoleh skor kelayakan 92,6%, menunjukkan keberhasilan dalam mencapai tujuan dengan penilaian positif terhadap kemudahan penggunaan, tampilan, dan kelengkapan informasi.

#### 5. REFERENSI

- [1] Aulia, dkk., "Implementasi Website Company Profile pada Pondok Pesantren Al Falah Kreet Bululawang Malang menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Yayasan Fii Dhillalil Qur'an Malang)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 4, hal. 1770-1778, 2002.
- [2] Bratha, Wayan Gede Endra, "Literature Review Komponen Sistem Informasi Manajemen: Software, Database Dan Brainware," *Jurnal Ekonomi Manajemen Sistem Informasi*, vol. 3, no.3, hal. 344-360, 2022.
- [3] Gautama, Kevin, dan Suwarno Liang, "Analisis Dan Perancangan Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Prioritas Pengerjaan Aplikasi Menggunakan Metode Simple Additive Weighting," *Journal of Information System and Technology (JOINT)*, vol. 2, no. 1, hal.101-123, 2021.
- [4] Hasugian, Penda Sudarto, "Perancangan website sebagai media promosi dan informasi." *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, vol. 3, no. 1, 2018.
- [5] Helfira, Dilla, "Aplikasi Rekam Medis Pasien Pada Rsud Ogan Ilir," *Diss, Politeknik Negeri Sriwijaya*, 2019.
- [6] Mutiara, Suci, dan Muhammad Miftah Murod, "Rancang Bangun Platform Penggalangan Dana Masjid Berbasis Website Dengan Metode Crowdfunding," *Jurnal Tekikom (Teknik Informasi dan Komputer)*, vol. 5, no. 1, hal. 138-146, 2022.
- [7] Permana, A. Yudi, dan Puji Romadlon, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile," *Jurnal Sigma*, vol. 10, no. 2, hal. 153-167, 2019.
- [8] Setiani, Hani, dkk, "Perancangan Web Company Profile Menggunakan Bootstrap Dan PHP Pada Yayasan Teknologi Indonesia Jaya," *TEKNOBIS: Jurnal Teknologi, Bisnis dan Pendidikan*, vol. 1, no. 1, hal. 207-216, 2023.

- [9] Wahid Hasyim Lukman, "Profil Yayasan Bina Insan Cendekia-Lukmanul Hakim", 2021.
- [10] Worang, Meyly Olivia, dkk, "Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Untuk Mata Kuliah Multimedia," *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 1, no. 5, hal. 581-590, 2021.
- [11] Zulfa, Ira, dan Rizki Wanda, "Rancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL," *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, vol. 3, no.4, hal.393-399, 2023.